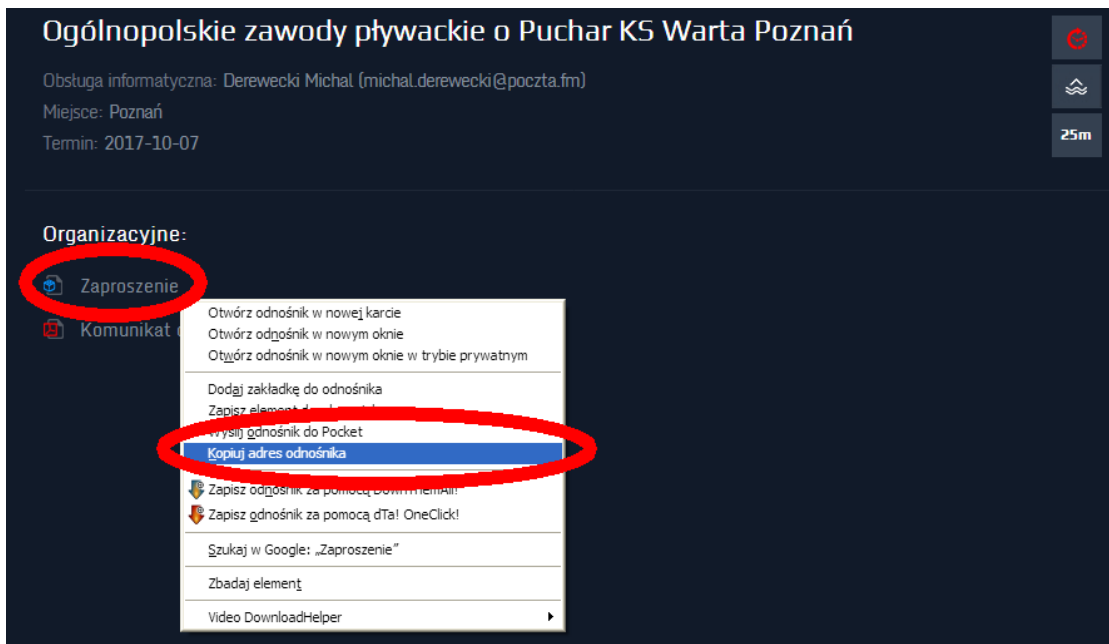


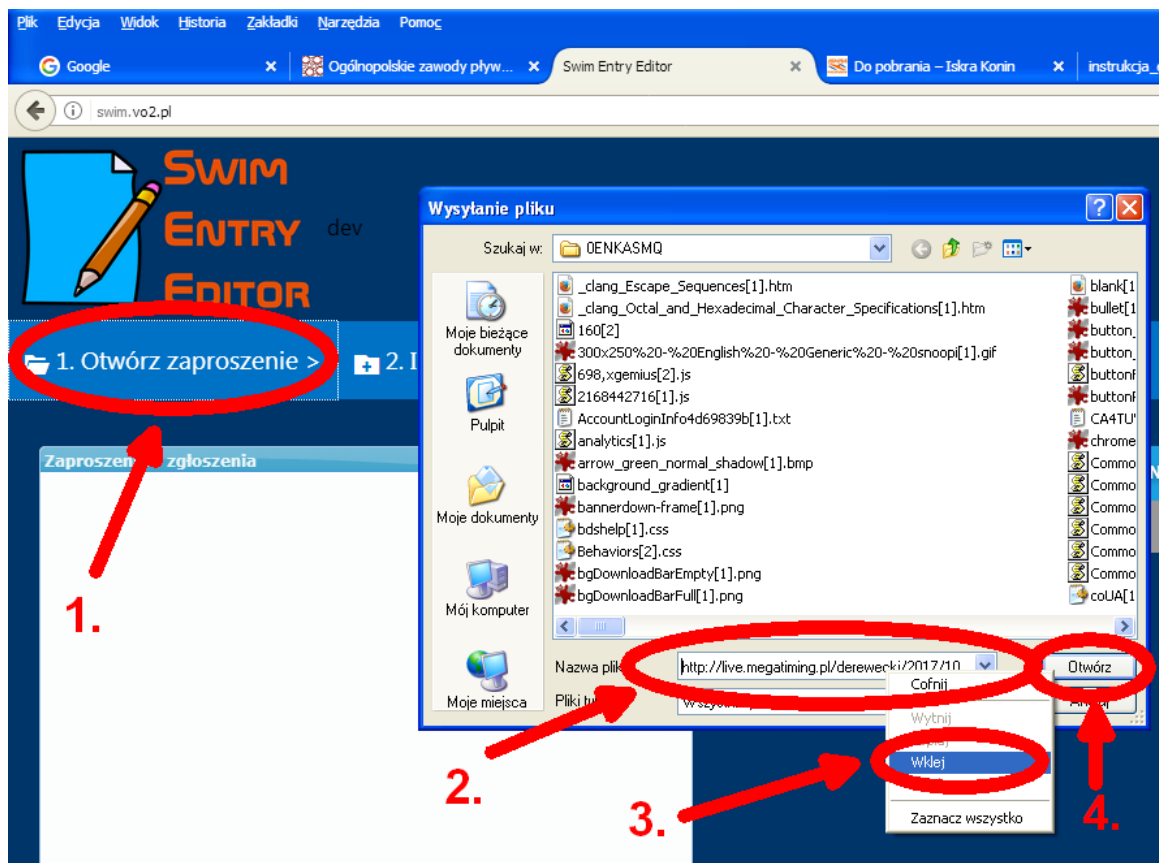
Przygotowanie pliku zgłoszeń w formacie LENEX

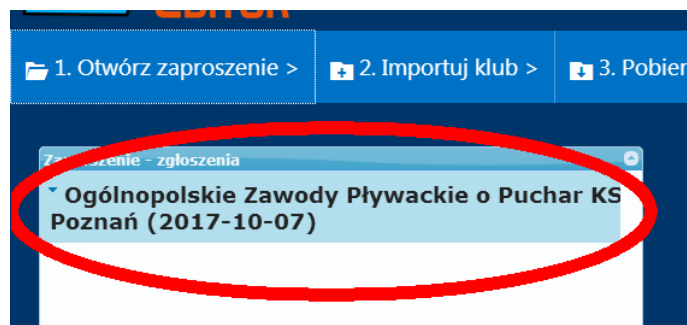
Poniżej opisano sposób wstępnego przygotowania pliku zaproszenia tak aby uniknąć wprowadzania danych klubu i wielu zawodników. Niezbędne programy i liki znajdują się na stronie iskrakonin.pl/do-pobrania (**Menu -> Archiwum -> Do pobrania**)

1. w przeglądarce otwieramy witrynę megatiming.pl przechodzimy na stronę interesujących nas zawodów i odnajdujemy plik zaproszenia w formacie LENEX



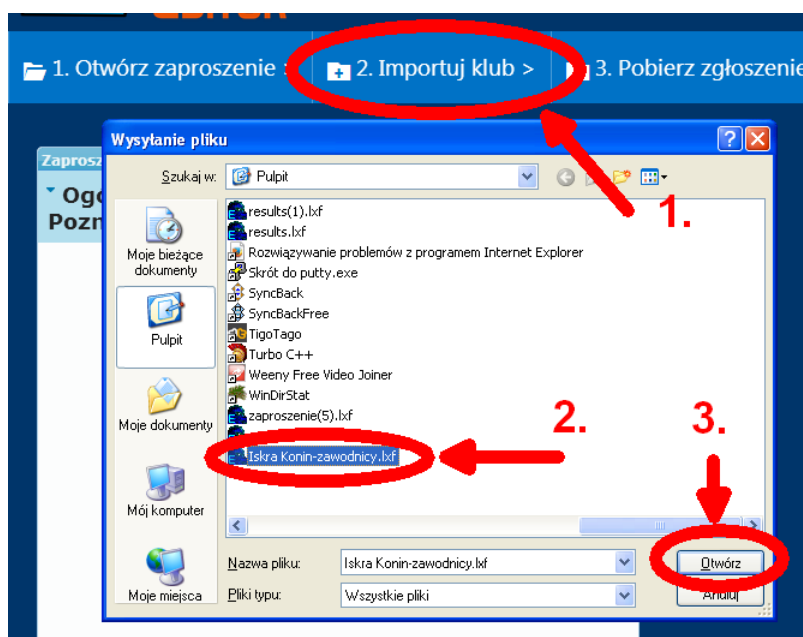
2. prawym przyciskiem myszy klikamy na liku "**Zaproszenie**" i z menu kontekstowego wybieramy polecenie "**Kopiuj adres odnośnika**" / "**Kopiuj adres linku**"
3. otwieramy drugą zakładkę w przeglądarce i przechodzimy na stronę swim.vo2.pl
4. klikamy na przycisk "**1. Otwórz zaproszenie**" następnie stawiamy kursor w polu nr 2. okienka i klikamy prawym przyciskiem myszy, z menu wybieramy polecenie "**Wklej**". W polu nazwa pliku pojawi się link do pliku zaproszenia. Klikamy "**Otwórz**". plik zaproszenia zostanie obrany i załadowany do okienka



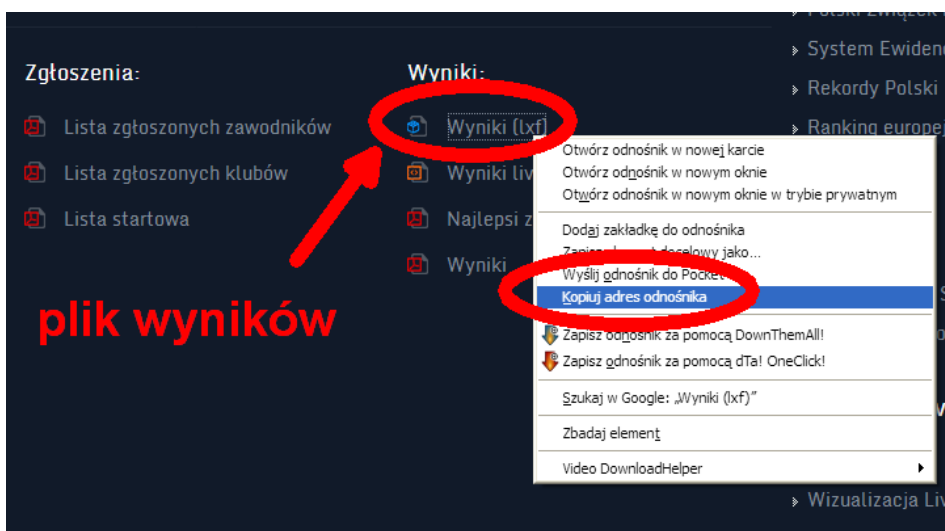


5. kolejnym etapem będzie wczytanie pliku zawierającego już zawodników naszego klubu. W tym celu możemy wskazać wcześniej przygotowany plik na dysku lub wykorzystać plik z wynikami z innych zawodów, na których występowali nasi zawodnicy:

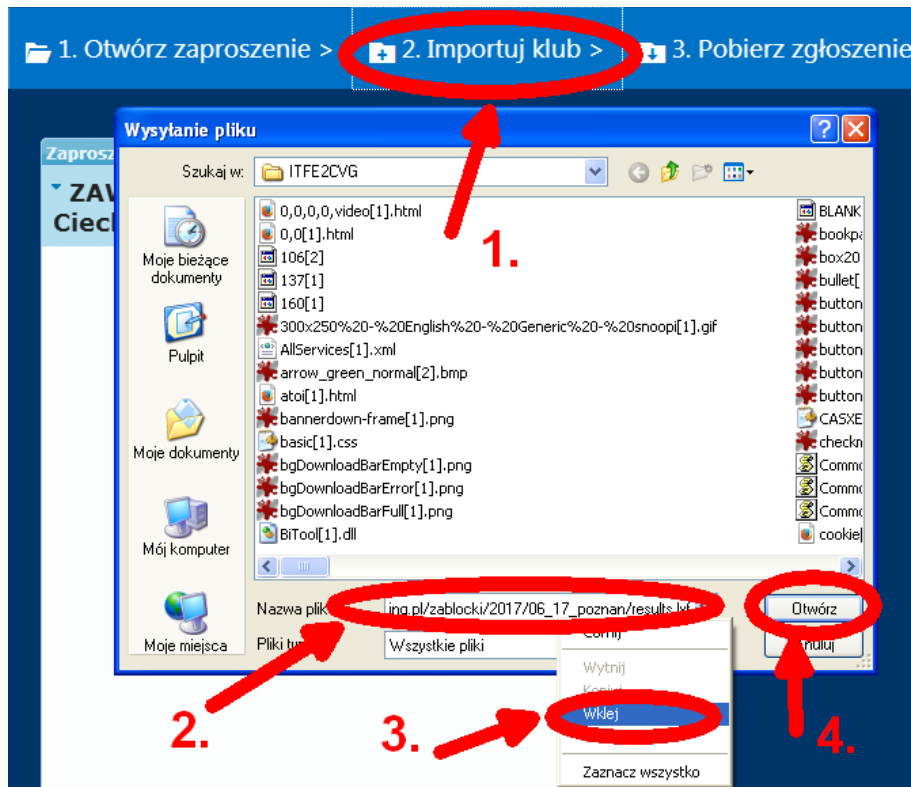
- jeśli mamy plik na dysku klikamy przycisk "**2. Importuj klub**", wskazujemy plik z zawodnikami na dysku i następnie "**Otwórz**"



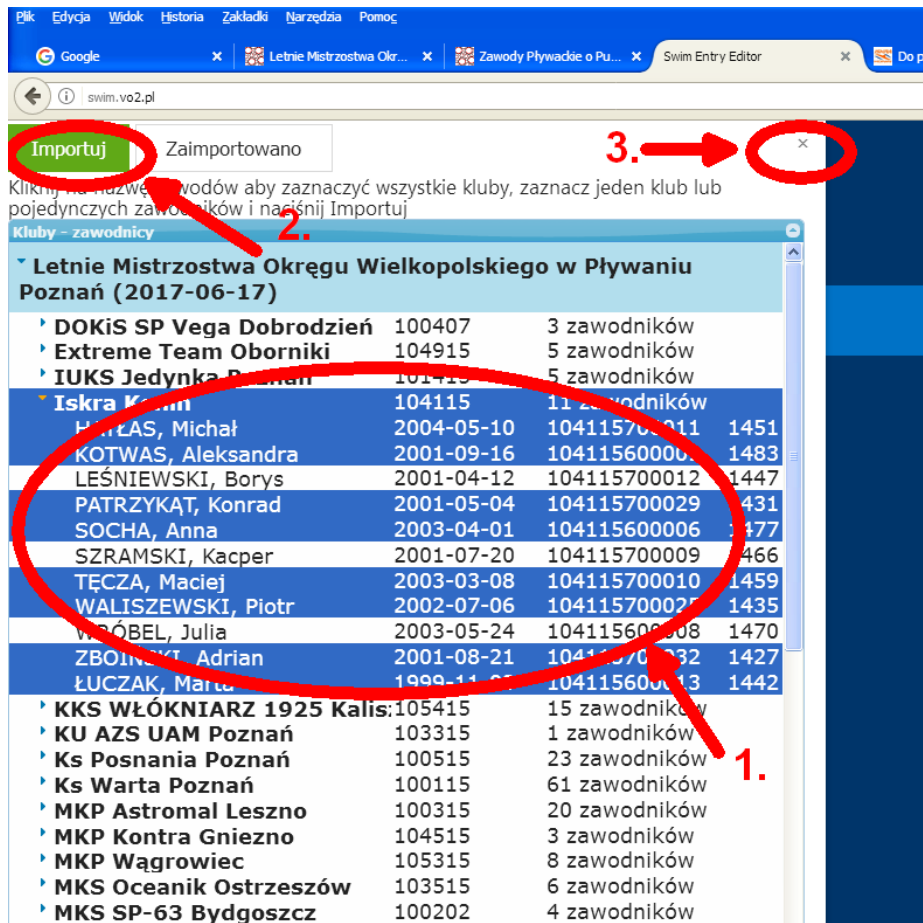
- jeśli chcemy wykorzystać plik wyników z innych zawodów musimy na **megatiming.pl** odszukać zawody, w których brali udział interesujący nas zawodnicy, prawym przyciskiem myszy klikamy na pliku wyników w formacie LENEX **Wyniki (lxf)** i wybrać polecenie "**Kopiuj adres odnośnika**" / "**Kopiuj adres linku**".



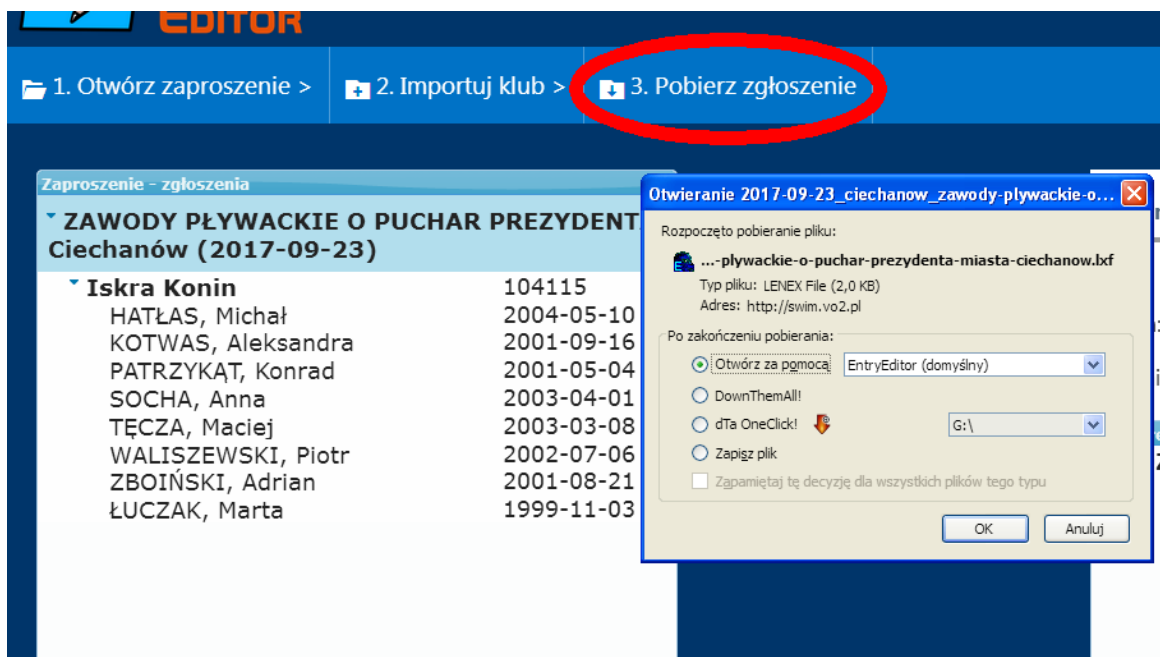
Następnie przechodzimy na zakładkę **swim.vo2.pl** klikamy przycisk "**2. Importuj klub**", następnie stawiamy kursor w polu nr 2. okienka i klikamy prawym przyciskiem myszy, z menu wybieramy polecenie "**Wklej**". W polu nazwa pliku pojawi się link do pliku zaproszenia. Klikamy "**Otwórz**".



6. w nowo otwartym okienku możemy zaznaczyć myszką poszczególnych zawodników lub całe kluby, które chcemy wprowadzić do pliku zaproszenia (drugie kliknięcie odznacza zawodnika lub klub). Po wybraniu zawodników klikamy przycisk "**Importuj**", następnie po pojawieniu się komunikatu "**Zaimportowano**", zamykamy okienko klikając krzyżyk



7. importowanie do pliku zaproszenia możemy przeprowadzać wielokrotnie z różnych plików. Importowani zawodnicy pojawiają się w okienku zaproszenia. Klikając przycisk "3. **Pobierz zgłoszenie**" możemy zapisać na dysku przygotowany wstępnie plik zgłoszenia



8. Po otwarciu pobranego pliku w Entry Editor możemy dokonywać wyboru konkurencji dla zawodników.

